



SÍLABO DE GESTION DE PUESTA EN PRODUCCION DE TIC

I. INFORMACIÓN GENERAL:

PROGRAMA DE ESTUDIOS	ADMINISTRACIÓN DE CENTROS DE CÓMPUTO					
MÓDULO	OPERACIÓN DE LOS SERVICIOS DE TIC					
DOCENTE	PERIODO ACADÉMICO	SEMESTRE	HORAS SEMANA	HORAS SEMESTRE		
LUIS GIBSON CALLACNÁ PONCE	2024 - I	I	2	48		
UNIDAD DIDÁCTICA	MODALIDAD PRESENCIAL					
GESTIÓN DE PUESTA EN PRODUCCIÓN DE TIC	CRÉDITOS			HORAS		
	TEORÍA	PRÁCTICA	TOTAL	TEORÍA	PRÁCTICA	TOTAL
	1	1	2	16	32	48
PROPÓSITO DE LA UNIDAD (Qué, cómo y para qué)	El propósito de la unidad es generar en el estudiante los conocimientos necesarios para implementar software, mediante el uso de software de programación de alto nivel para mejorar procesos de negocios.					
UNIDAD DE COMPETENCIA	Realizar la puesta en producción de los sistemas de información o servicios de TI, de acuerdo a la planificación efectuada					
CAPACIDAD TERMINAL	INDICADORES DE LOGORO					
Diseñar softwares transaccionales según normativa vigente y metodología de desarrollo	- Instala y/o despliega los componentes del sistema en el ambiente de producción de acuerdo a la arquitectura del sistema o servicio de TI, recomendaciones del fabricante y plan de implementación					

II. ORGANIZACIÓN DE ACTIVIDADES Y CONTENIDOS BÁSICOS:



FECHAS/ SEMANAS	ELEMENTOS DE CAPACIDAD	NOMBRE DE ACTIVIDAD	CONTENIDOS			MEDIOS Y MATERIALES	HORAS	
			CONCEPTUAL	PROCEDIMENTAL	ACTITUDINAL		TEORÍA	PRÁCTICA
SEMANA 1 (12-04-2024)	Comprender los fundamentos de Java NetBeans en la solución de problemas.	Fundamentos de Java NetBeans	Java Netbeans - Introducción - Instalación - Variables - Funciones - Lectura de Datos por Teclado.	- Programas simples en Java con lectura de datos	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Trabajo en Equipo ✓ Pensamiento crítico ✓ Responsabilidad en la ejecución. 	Proyector Laptop Video Plumones Pizarra acrílica	2	4
SEMANA 3 (19-04-2024)	Programar Estructuras condicionales con Java Netbeans.	Programación en Java Netbeans con Sentencias condicionales	Java Netbeans - Sentencias condicionales.	- Programas Complejos en Java con sentencias condicionales	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Trabajo en Equipo ✓ Pensamiento crítico ✓ Responsabilidad en la ejecución. 	Proyector Laptop Video Plumones Pizarra acrílica	2	4
SEMANA 5 (26-04-2024)	Programar Estructuras repetitivas con Java Netbeans.	Programación en Java Netbeans con Sentencias Repetitivas	Java Netbeans - Sentencias Repetitivas	Programas Complejos en Java con sentencias repetitivas	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Trabajo en Equipo ✓ Pensamiento crítico ✓ Responsabilidad en la ejecución. 	Proyector Laptop Video Plumones Pizarra acrílica	2	4
SEMANA 7 (03-05-2024)	Programar con interfaz visual en Java Netbeans.	Conociendo a la programación visual.	Java Netbeans -Introducción a la programación visual	Programación con controles visuales en JavaNetbeans – formularios.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Trabajo en Equipo ✓ Pensamiento crítico 	Proyector Laptop Video Plumones Pizarra acrílica	1	2



SEMANA 8 (10-05-2024)	Programar aplicaciones visuales en JavaNetbeans utilizando Etiquetas, Cuadros de Texto y botones de comando.	Controles Básicos de captura y presentación de datos.	Java Netbeans Conceptualización y diferenciación de controles básicos de captura y presentación de datos (Swing Controls): JLabel, JTextField, JButton	Programación con controles básicos (Swing Controls): JLabel, JTextField, JButton	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Trabajo en Equipo ✓ Pensamiento crítico 	Proyector Laptop Video Plumones Pizarra acrílica	1	2
SEMANA 9 (17-05-2024)	Programar aplicaciones visuales en JavaNetbeans utilizando Controles de Selección	Controles de Selección para captura de datos.	Java Netbeans Conceptualización y diferenciación de controles de selección (JRadioButton, JCheckbox)	Programación con controles de selección (Swing Controls): JRadioButton, JCheckBox	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Trabajo en Equipo ✓ Pensamiento crítico 	Proyector Laptop Video Plumones Pizarra acrílica	1	2
SEMANA 10 (24-05-2024)	Programar aplicaciones visuales en JavaNetbeans utilizando Controles de Selección múltiple	Controles de Selección múltiple para captura de datos.	Java Netbeans Conceptualización y diferenciación de controles de selección múltiple para captura de datos (JComboBox, JList)	Programación con controles de selección múltiple (Swing Controls): JComboBox, JList	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Trabajo en Equipo ✓ Pensamiento crítico 	Proyector Laptop Video Plumones Pizarra acrílica	1	2
SEMANA 11 (31-05-2024)	Programar aplicaciones visuales en JavaNetbeans con la librería Swing	Desarrollo de aplicaciones con la librería Swing	Java Netbeans Controles visuales con librería Swing	Programación con controles visuales en la librería Swing	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Trabajo en Equipo ✓ Pensamiento crítico 	Proyector Laptop Video Plumones Pizarra acrílica	1	2



SEMANA 12 (07-06-2024)	Programar aplicaciones visuales en JavaNetbeans utilizando Swing Containers	Manejo y manipulación de Swing Containers	Java Netbeans Conceptos y características de los Swing Containers (JPanel, JTabbedPane, JToolBar, JDesktopPane)	Manejo y manipulación de los Swing Containers: JPanel, JTabbedPane, JToolBar, JDesktopPane.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Trabajo en Equipo ✓ Pensamiento crítico 	Proyector Laptop Video Plumones Pizarra acrílica	1	2
SEMANA 13 (14-06-2024)	Programar aplicaciones visuales en JavaNetbeans utilizando menús y transferencia de información	Creando menús y transferencia de información	Java Netbeans Conceptos y características de los Swing Containers (JPanel, JTabbedPane, JToolBar, JDesktopPane)	Manejo y manipulación de los Swing Menus: JMenuBar, JMenuItem, JRadioButtonMenuItem, JSeparator, JMenu.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Trabajo en Equipo ✓ Pensamiento crítico 	Proyector Laptop Video Plumones Pizarra acrílica	1	2
SEMANA 14 (21-06-2024)	Programar aplicaciones visuales en JavaNetbeans utilizando paquetes swing Windows	Creando aplicaciones con ventanas	Java Netbeans Conceptos y características de los paquetes Swing Windows	Manejo de paquetes y Swing Windows.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Trabajo en Equipo ✓ Pensamiento crítico 	Proyector Laptop Video Plumones Pizarra acrílica	1	2
SEMANA 15 (28-06-2023)	Programar formularios con Java Netbeans.	Conectando y realizando el mantenimiento a una base de datos	Java Netbeans Conexión a base de datos. Mantenimiento a base de datos.	- Programa básico con conexión a base de datos MySQL workBench.	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Trabajo en Equipo ✓ Pensamiento crítico ✓ Responsabilidad en la ejecución. 	Proyector Laptop Video Plumones Pizarra acrílica	1	2



SEMANA 16 (05-07-2024)	Examen Final
SEMANA 17 (12-07-2024)	Retroalimentación
SEMANA 18 (19-07-2024)	Evaluación de Recuperación

III. METODOLOGÍA:

PRESENCIAL

- ✓ Expositiva
- ✓ Plenaria
- ✓ Trabajo de Grupo
- ✓ Demostrativa

NO PRESENCIAL

- Asincrónica: Classroom, WhatsApp, Correo Electrónico, (Para trabajos encargados, cuestionarios, foros, evaluaciones, materiales u otra)

IV. EVALUACIÓN:

- Evaluación de cumplimiento de reportes en la plataforma virtual.
- Evaluaciones cognoscitivas
- Evaluación Actitudinal
- Evaluaciones Practicas
- Informe de trabajos encargados

V. CONDICIONES DE APROBACIÓN

- El calificativo mínimo aprobatorio es 13
- En todos los casos la fracción 0.50 o más se considera como una unidad a favor del estudiante,
- Si el Estudiante obtuviera nota menor a 10, en todos los casos, repite la Unidad Didáctica.
- El estudiante que acumulará inasistencias injustificadas en número igual o mayor al 30% del total de horas programadas en la UD, será desaprobado automáticamente.



VI. BIBLIOGRAFÍA

BÁSICA:

- Joyanes, L. (Madrid 2008). Fundamentos de Programación. Algoritmos y Estructura de Datos. Me. Graw Hill, 2da Edición. 714 p
- Harvey M. Deitel y Paul J. Deitel (2004) Cómo programar en Java. Pearson Educación, 5da edición, 1268p.
- Froufe, A, (2003) Java II Manual de usuario y tutorial. Edit. AlfaOmega RaMa, México
- Ceballos, J. (Madrid, 2006). Java II. Edit. Me Graw Hill.
- Heeileman, G. (España, 2002) Estructuras de datos, algoritmos y programación orientada a objetos. Edit. Me Graw Hill Interamericana.

SITIOS WEB

- Página oficial de NetBeans. Utilizando el entorno NetBeans <http://wiki.netbeans.org/Spaini.shl>
- Sun Microsystems "NetBeans IDE Java Quick Start Tutorial" <http://www.netbeans.org/kb/docs/java/quickstart.html>
- Sun Microsystems "Basic IDE and Java Programming Learning Trail" <http://www.netbeans.org/kb/trails/java-se.html>
- <http://www.monografias.com/tabrajos28/introduccion-jaxb-netbeans/introduccion-jaxb-netbeans.shtml>



La Banda de Shilcayo, Marzo del 2024

V°B° Coordinador Área Académica

Ing. Luis Gibson Callacná Ponce

Docente a cargo de la Unidad Didáctica